

# 目 次

4	不完全情報ゲーム	1
4.1	信念	3
4.2	完全ベイズ均衡	8
4.3	まとめ	13
4.4	練習問題	16
5	情報の非対称性	19
5.1	情報の非対称性	19
5.1.1	私的情報の分類	19
5.1.2	ゲームによる表現	20
5.2	契約理論	21
5.2.1	モラルハザード	21
5.2.2	逆選択	26
5.2.3	スクリーニング	30
5.2.4	チープトーク	36
5.2.5	シグナリング	40
5.3	まとめ	45
A	練習問題解答	47

A.1 情報の非対称性 . . . . . 48