

目 次

1	introduction	1
1.1	ゲーム理論とは？	1
1.2	戦略的状況とは？	1
1.3	各章のねらい	2
2	同時手番のゲーム	3
2.1	純粋戦略ナッシュ均衡	3
2.1.1	ゲームの数学的定式化 (1) 戦略型	3
2.1.2	ナッシュ均衡	4
2.1.3	シンプルなゲーム～利得表による表現	4
2.1.4	やや複雑なゲーム～反応関数による表現	7
2.1.5	複雑なゲーム～文章による表現	9
2.1.6	【発展】難しいゲームでナッシュ均衡を探すコツ	11
2.1.7	【発展】なぜナッシュ均衡がプレイされるか？	13
2.1.8	【発展】どのナッシュ均衡がプレイされるか？	14
2.2	混合戦略均衡とナッシュ均衡の存在定理	15
2.2.1	混合戦略均衡	15
2.2.2	【発展】混合戦略均衡を探すコツ	20
2.2.3	【発展】ナッシュ均衡の存在定理	21
2.3	支配戦略均衡	21

2.3.1	支配戦略	21
2.3.2	強く支配される戦略の反復消去	22
2.3.3	周知の事実	24
2.3.4	【発展】弱く支配される戦略と「震える手」完全均衡	25
2.4	静学ゲーム：練習問題	25
2.4.1	純粹戦略ナッシュ均衡	25
2.4.2	混合戦略ナッシュ均衡	28
2.4.3	支配戦略均衡	29
A	練習問題解答	31
A.1	同時手番のゲーム	32
A.1.1	純粹戦略ナッシュ均衡	32
A.1.2	混合戦略ナッシュ均衡	34
A.1.3	支配戦略均衡	39